

Interaktive 3D Darstellungen

Verfügbare 3D Programme

Um die zur Verfügung gestellten 3D Objektansichten betrachten zu können, benötigen Sie ein Programm zur Darstellung von VRML (virtual reality modelling language) Dateien. Eine Installation dauert nur wenige Minuten und die Bedienung eines Programms kann schnell erlernt werden.

Auswahl VRML Browsern für Microsoft Windows:

- [Cortona VRML Client](#)
- [Octaga Player](#)
- [Cosmo Player](#)

Auswahl VRML Browser für Linux:

- [Octaga Player](#)
- [FreeWRL](#)
- [OpenVRML](#)

Auswahl VRML Browser für MacOSX / Darwin:

- [Cortona VRML Client](#)
- [FreeWRL](#)
- [OpenVRML](#) (optimal über [FinkProject](#) beziehbar)

Eine plattformunabhängige Lösung bietet [Xj3D](#). Zum Testzeitpunkt (release 1.0) war es allerdings nicht möglich das Programm mit allen 3D Objekten stabil zu testen. Aufwändige Darstellungen wie z.B. aus der Kategorie [Einfamilienhäuser](#) empfehlen wir daher nicht mit Xj3D zu besichtigen.

Cortona VRML Client

Die ausgesprochen gutmütige Fehlertoleranz und Anzeigegeschwindigkeit des Cortona VRML Clients sprechen für seine Empfehlung. Die Betriebssysteme Microsoft Windows und MacOSX werden standardmäßig unterstützt und Linuxanwendern besteht die Möglichkeit z.B. mit der Laufzeitumgebung [Wine](#) zu arbeiten und akzeptable Ergebnisse zu erhalten.

Der Cortona VRML Client kann als VRML- Plugin in alle populären Internet Browser wie z.B. Internet Explorer, Netscape, Mozilla, Mozilla Firefox, Opera, sowie in Office Anwendungen wie Microsoft PowerPoint, Microsoft Word oder Microsoft Excel geladen werden. Der Nutzen einer Installation beschränkt sich demnach bei weitem nicht nur auf die Anzeige von 3D Objekten dieser Seite.

Folgend soll lediglich die Vorgehensweise der Installation und eine knappe Einführung in die Bedienung des Cortona VRML Client gegeben werden.

1. Herunterladen und Installieren

Folgen Sie diesem [Link](#). Auf der Seite "Web 3D Products" wählen Sie entsprechend Ihres

Betriebssystems z.B. Microsoft Windows XP die passende Version des VRML Clients. Auf der darauf folgenden Seite reicht meist ein Mausklick auf die blaue Fläche ("Install Cortona VRML Client") um einen Download mit anschließender Installationsprozedur in Gang zu setzen. Die nun folgenden Dialoge sind selbsterklärend und indentisch mit Installationsvorgängen anderer Anwendungen.

2. Bedienungselemente

- walk - Laufmodus
- fly - fliegen (ohne Kollisionskontrolle)
- study - Drehung um den Mittelpunkt des Objekts (nicht geeignet für die hier zur Verfügung gestellten Objekte)
- plan - Gehen (vor, zurück) und Drehung (links bzw. rechts)
- pan - seitwärts gehen
- turn - Blickwinkel ändern
- roll - Blickwinkel ändern
- goto - animierte Positionsänderung
- align - Blickwinkel auf Standardeinstellungen ausrichten
- view - Umschalten der Ansichten (1. Person, schräg vorn/links/rechts/hinten, oben)
- restore - an Ausgangspunkt zurückkehren
- fit - Szene in Bildschirm einpassen (nicht geeignet für die hier zur Verfügung gestellten Objekte)



Bedienungselemente
Cortona VRML Client

Ansicht mit externen Programmen

|

Die Darstellung der 3D Objekte kann natürlich auch mit externen VRML Browsern erfolgen. Um dies zu ermöglichen ist zu Beginn eines jeden 3D Ansicht - Popups ein entsprechender Verweis auf die WRL - Datei. Öffnen Sie diesen Link direkt mit Ihrem VRML Browser. Gegebenenfalls kopieren Sie den Link in die Zwischenablage (Rechtsklick -> Link-Adresse kopieren) und fügen ihn anschließend in das Feld "Ort öffnen" bzw. "Location" des VRML Browsers ein.





Objektansicht mit
externem Programm:
Xj3D